

[Ref 2022-31] Ingénieur Algorithmes et traitement d'images (H/F)

EOS imaging est une société internationale, spécialisée dans les solutions innovantes en imagerie et logiciels pour les soins ostéo-articulaires et la chirurgie orthopédique. La société dédie ses efforts et compétences à l'amélioration des soins ostéo-articulaires via des images médicales moins irradiantes du corps entier en position fonctionnelle, des données patients 2D/3D complètes et précises, et des outils de planification chirurgicale fondés sur l'anatomie réelle, 3D, du patient.

Elle fait partie du groupe Alphatec Spine.

Fières des produits qu'elles développent, les équipes EOS Imaging apprécient de travailler dans un environnement dynamique et convivial, où chacun s'investit pour faire avancer les projets en donnant le meilleur de lui-même.

Le poste est basé sur notre site de Paris.

Au sein de l'équipe de développement logiciel, l'ingénieur Algorithme et Traitement d'Images participe à l'analyse, la définition, l'architecture et la conception des logiciels applicatifs sur les systèmes d'imagerie développés par EOS Imaging. Son rôle s'étend tout au long du cycle de développement produit, de la spécification initiale jusqu'à la validation finale, et, au-delà, aux évolutions logicielles postérieures à l'introduction du produit sur le marché.

Comprenant parfaitement l'utilisation du produit faite par le client final, il/elle participe à l'élaboration des spécifications fonctionnelles du système, mène tout ou partie de la rédaction des spécifications techniques du logiciel, code, participe aux revues de code et de design, crée et exécute les tests unitaires et tout ou partie des tests d'intégration, rédige la documentation technique associée, revoit les plans de tests fonctionnels et participe à la vérification des livraisons logicielles. Il/Elle participe également à la validation globale du produit.

Par sa maîtrise des techniques de développement logiciel, il/elle participe à la définition de l'architecture logicielle en collaboration avec l'équipe de développement logiciel, les architectes et le responsable logiciel, mène les développements sous sa responsabilité et propose des améliorations techniques et méthodologiques. Dans la mesure où les développements sont faits selon la méthode scrum, il/elle peut alternativement avec les membres de l'équipe prendre le rôle de scrum master.

Il/elle participe à l'amélioration des prototypes et des produits, en se déplaçant éventuellement chez les clients.

Il/elle participe au transfert de compétences et est référent technique vers les équipes de production, de service et ingénieurs d'application pour toutes les questions liées au développement et au fonctionnement des produits sur lesquels il développe.

Il/elle respecte les procédures et instructions de EOS Imaging et propose des améliorations susceptibles d'apporter efficacité et qualité.

Il/elle reporte hiérarchiquement au Responsable logiciel.

COMPETENCES ET CAPACITES REQUISES

- Maitrise des algorithmes de traitement d'images
- Maitrise des langages Python et C++
- Connaissances en intelligence artificielle (Frameworks de développement, deep learning)
- Expérience en design d'architecture logicielle
- Développement en environnement Windows et familiarité avec Visual Studio
- Expérience dans le développement multithread
- Maîtrise des techniques de gestion de configuration logicielle (git/svn) et d'aide à la qualité logicielle
- Capacité à traduire des spécifications fonctionnelles système en spécifications techniques pour le logiciel
- Capacité à développer les tests unitaires et des tests d'intégration
- Capacité à travailler en équipe avec les autres métiers et les autres fonctions impliquées dans les projets
- Autonome et rigoureux

COMPETENCES ET CAPACITES SOUHAITEES

- Expérience en design d'interface logicielle
- Connaissance des design patterns
- Connaissance de la norme DICOM
- Développement en méthodes agiles (scrum)

FORMATION ET EXPERIENCE

- Formation Bac+5 (école d'ingénieur ou master des Universités), spécialisé en développement logiciel
- Minimum 3 ans d'expérience en développement dans un environnement informatique industrielle
- La pratique de l'anglais courant est exigée.

Vous souhaitez rejoindre une équipe jeune et dynamique ? Vous êtes intéressé(e) par le domaine de l'imagerie médicale ? N'hésitez plus et faites-nous parvenir votre candidature sur careers@eos-imaging.com en précisant la référence de l'annonce [Ref 2022-31].