

## Ingénieur développement logiciel back end

### Définition de poste et conditions générales d'exercice

Au sein de l'équipe de développement logiciel, l'ingénieur développement logiciel participe à l'analyse, la définition, l'architecture et la conception des logiciels de modélisation 3D développés par EOS-imaging. Son rôle s'étend tout au long du cycle de développement produit, de la spécification initiale jusqu'à la validation finale, et, au-delà, aux évolutions logicielles postérieures à l'introduction du produit sur le marché.

Comprenant parfaitement l'utilisation du produit faite par le client final, il participe à l'élaboration des spécifications fonctionnelles du système, mène tout ou partie de la rédaction des spécifications techniques du logiciel, code, participe aux revues de code et de design, crée et exécute les tests unitaires et tout ou partie des tests d'intégration, rédige la documentation technique associée, revoit les plans de tests fonctionnels et participe à la vérification des livraisons logicielles. Il participe également à la validation globale du produit.

Par sa maîtrise des techniques de développement logiciel, il participe à la définition de l'architecture logicielle en collaboration avec l'équipe de développement logiciel, les architectes et le responsable logiciel, mène les développements sous sa responsabilité et propose des améliorations techniques et méthodologiques.

Il participe à l'amélioration des prototypes et des produits.

Il participe au transfert de compétences et est référent technique vers les équipes de production, de service et des ingénieurs d'application pour toutes les questions liées au développement et au fonctionnement des produits sur lesquels il développe.

### Formation et expérience

- Formation Bac+5 (école d'ingénieur ou master des Universités), spécialisé en développement logiciel
- Minimum 5 ans d'expérience en développement dans un environnement informatique industrielle

### Compétences et capacités requises

- Excellente maîtrise en développement d'application web back end/Front End: Node.js, API REST,
- Excellente maîtrise en développement C++ and build chain (conan, cmake)
- Bonne maîtrise des technologies docker, linux, Kubernetes
- Connaissance en validation d'application web
- Bonne maîtrise de outils d'intégration continue : ansible, jenkins
- Maîtrise des techniques de gestion de configuration logicielle (git) et d'aide à la qualité logicielle
- Maîtrise de l'anglais lu et écrit
- Autonome
- Bonne capacité de travail en équipe
- Rigoureux

### **Compétences et capacités souhaitées**

- Compétence en DICOM
- Connaissance en WebGL et Vue.js
- Expérience dans le développement de base de données (PostgreSQL)
- Développement en méthodes agiles (scrum)
- Connaissance ISO62304

#### **EOS imaging SA**

10, rue Mercoeur  
75011 Paris France  
+33 (0)1 55 25 60 60

#### **EOS imaging, Inc.**

4980 Constellation Drive  
St. Paul, MN 55127 USA  
+1 (866) 933 5301

#### **Corporate Information**

Capital social : 263.156,95 €  
N° TVA : FRO9 349 694 893